



# Libft

Ta propre bibliothèque rien que pour toi

*Résumé:*

*Ce projet a pour objectif de vous faire coder en C une bibliothèque de fonctions usuelles que vous pourrez utiliser pour vos prochains projets.*

*Version: 15*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Règles communes</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Partie obligatoire</b>	<b>4</b>
III.1	Considérations techniques . . . . .	4
III.2	Partie 1 - Fonctions de la libc . . . . .	5
III.3	Partie 2 - Fonctions supplémentaires . . . . .	6
<b>IV</b>	<b>Partie bonus</b>	<b>10</b>
<b>V</b>	<b>Rendu et peer-evaluation</b>	<b>14</b>

# Chapitre I

## Introduction

La programmation en C est une activité très laborieuse dès lors que l'on n'a pas accès à toutes ces petites fonctions usuelles très pratiques. C'est pourquoi nous vous proposons à travers ce projet de prendre le temps de récrire ces fonctions, de les comprendre et de vous les approprier. Vous pourrez alors réutiliser votre bibliothèque pour travailler efficacement sur vos projets suivants en C.

Prenez le temps d'enrichir votre `libft` tout au long de l'année. Cependant, pour chacun de vos projets futurs, veillez toujours à vérifier quelles sont les fonctions autorisées !

# Chapitre II

## Règles communes

- Votre projet doit être écrit en C.
- Votre projet doit être codé à la Norme. Si vous avez des fichiers ou fonctions bonus, celles-ci seront incluses dans la vérification de la norme et vous aurez 0 au projet en cas de faute de norme.
- Vos fonctions ne doivent pas s'arrêter de manière inattendue (segmentation fault, bus error, double free, etc) mis à part dans le cas d'un comportement indéfini. Si cela arrive, votre projet sera considéré non fonctionnel et vous aurez 0 au projet.
- Toute mémoire allouée sur la heap doit être libérée lorsque c'est nécessaire. Aucun leak ne sera toléré.
- Si le projet le demande, vous devez rendre un Makefile qui compilera vos sources pour créer la sortie demandée, en utilisant les flags `-Wall`, `-Wextra` et `-Werror`. Votre Makefile ne doit pas relink.
- Si le projet demande un Makefile, votre Makefile doit au minimum contenir les règles `$(NAME)`, `all`, `clean`, `fclean` et `re`.
- Pour rendre des bonus, vous devez inclure une règle `bonus` à votre Makefile qui ajoutera les divers headers, bibliothèques ou fonctions qui ne sont pas autorisées dans la partie principale du projet. Les bonus doivent être dans un fichier différent : `_bonus.{c/h}`. L'évaluation de la partie obligatoire et de la partie bonus sont faites séparément.
- Si le projet autorise votre `libft`, vous devez copier ses sources et son Makefile associé dans un dossier `libft` contenu à la racine. Le Makefile de votre projet doit compiler la bibliothèque à l'aide de son Makefile, puis compiler le projet.
- Nous vous recommandons de créer des programmes de test pour votre projet, bien que ce travail **ne sera pas rendu ni noté**. Cela vous donnera une chance de tester facilement votre travail ainsi que celui de vos pairs.
- Vous devez rendre votre travail sur le git qui vous est assigné. Seul le travail déposé sur git sera évalué. Si Deepthought doit corriger votre travail, cela sera fait à la fin des peer-evaluations. Si une erreur se produit pendant l'évaluation Deepthought, celle-ci s'arrête.

# Chapitre III

## Partie obligatoire

Nom du programme	libft.a
Fichiers de rendu	Makefile, libft.h, ft_*.c
Makefile	NAME, all, clean, fclean, re
Fonctions externes autorisées	Détails ci-dessous
Libft autorisée	n/a
Description	Créez votre propre bibliothèque contenant des fonctions utiles pour la suite de votre cursus.

### III.1 Considérations techniques

- Interdiction d'utiliser des variables globales.
- Si vous avez besoin de fonctions auxiliaires pour réaliser une fonction complexe, vous devez définir ces dernières en `static` dans le respect de la Norme. Ainsi, leur portée sera limitée au fichier concerné.
- Vous devez rendre tous vos fichiers à la racine de votre dépôt.
- Il est interdit de rendre des fichiers non utilisés.
- Chaque fichier `.c` doit être compilé avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Vous devez utiliser la commande `ar` pour créer votre bibliothèque. L'utilisation de la commande `libtool` est interdite.
- Votre `libft.a` doit être créé à la racine de votre dépôt.

## III.2 Partie 1 - Fonctions de la libc

Dans cette première partie, vous devez recoder un ensemble de fonctions de la `libc` telles que décrites dans leur `man` respectif sur votre système. Vos fonctions devront avoir exactement le même prototype et le même comportement que les originales. Seule différence, leur nom devra être préfixé par `'ft_'`. Ainsi, `strlen` devient `ft_strlen`.



Certains prototypes des fonctions que vous devez recoder utilisent le qualifieur de type `'restrict'`. Ce mot-clé fait parti du standard `c99`. Par conséquent, vous ne devez pas l'utiliser pour vos prototypes et ne pas compiler votre code avec le flag `-std=c99`.

Vous devez recoder les fonctions suivantes. Elles ne nécessitent aucune fonction externe :

- `isalpha`
- `isdigit`
- `isalnum`
- `isascii`
- `isprint`
- `strlen`
- `memset`
- `bzero`
- `memcpy`
- `memmove`
- `strncpy`
- `strlcat`
- `toupper`
- `tolower`
- `strchr`
- `strrchr`
- `strncmp`
- `memchr`
- `memcmp`
- `strnstr`
- `atoi`

Pour les deux fonctions suivantes, vous pourrez faire appel à la fonction `malloc()` :

- `calloc`
- `strdup`

### III.3 Partie 2 - Fonctions supplémentaires

Dans cette seconde partie, vous devrez implémenter un certain nombre de fonctions absentes de la `libc`, ou qui y sont mais sous une forme différente.



Certaines de ces fonctions peuvent faciliter l'écriture des fonctions demandées dans la Partie 1.

<b>Function name</b>	<code>ft_substr</code>
<b>Prototype</b>	<code>char *ft_substr(char const *s, unsigned int start, size_t len);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>s</code> : La chaîne de laquelle extraire la nouvelle chaîne. <code>start</code> : L'index de début de la nouvelle chaîne dans la chaîne ' <code>s</code> '. <code>len</code> : La taille maximale de la nouvelle chaîne.
<b>Valeur de retour</b>	La nouvelle chaîne de caractères. NULL si l'allocation échoue.
<b>Fonctions externes autorisées</b>	<code>malloc</code>
<b>Description</b>	Alloue (avec <code>malloc(3)</code> ) et retourne une chaîne de caractères issue de la chaîne ' <code>s</code> '. Cette nouvelle chaîne commence à l'index ' <code>start</code> ' et a pour taille maximale ' <code>len</code> '.

<b>Function name</b>	<code>ft_strjoin</code>
<b>Prototype</b>	<code>char *ft_strjoin(char const *s1, char const *s2);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>s1</code> : La chaîne de caractères préfixe. <code>s2</code> : La chaîne de caractères suffixe.
<b>Valeur de retour</b>	La nouvelle chaîne de caractères. NULL si l'allocation échoue.
<b>Fonctions externes autorisées</b>	<code>malloc</code>
<b>Description</b>	Alloue (avec <code>malloc(3)</code> ) et retourne une nouvelle chaîne, résultat de la concaténation de <code>s1</code> et <code>s2</code> .

<b>Function name</b>	<code>ft_strtrim</code>
<b>Prototype</b>	<code>char *ft_strtrim(char const *s1, char const *set);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>s1</code> : La chaîne de caractères à trimmer. <code>set</code> : Le set de référence de caractères à trimmer.
<b>Valeur de retour</b>	La chaîne de caractères trimmée. NULL si l'allocation échoue.
<b>Fonctions externes autorisées</b>	<code>malloc</code>
<b>Description</b>	Alloue (avec <code>malloc(3)</code> ) et retourne une copie de la chaîne ' <code>s1</code> ', sans les caractères spécifiés dans ' <code>set</code> ' au début et à la fin de la chaîne de caractères.

<b>Function name</b>	<code>ft_split</code>
<b>Prototype</b>	<code>char **ft_split(char const *s, char c);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>s</code> : La chaîne de caractères à découper. <code>c</code> : Le caractère délimiteur.
<b>Valeur de retour</b>	Le tableau de nouvelles chaînes de caractères résultant du découpage. NULL si l'allocation échoue.
<b>Fonctions externes autorisées</b>	<code>malloc</code> , <code>free</code>
<b>Description</b>	Alloue (avec <code>malloc(3)</code> ) et retourne un tableau de chaînes de caractères obtenu en séparant ' <code>s</code> ' à l'aide du caractère ' <code>c</code> ', utilisé comme délimiteur. Le tableau doit être terminé par NULL.

<b>Function name</b>	<code>ft_itoa</code>
<b>Prototype</b>	<code>char *ft_itoa(int n);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>n</code> : L'entier à convertir.
<b>Valeur de retour</b>	La chaîne de caractères représentant l'entier. NULL si l'allocation échoue.
<b>Fonctions externes autorisées</b>	<code>malloc</code>
<b>Description</b>	Alloue (avec <code>malloc(3)</code> ) et retourne une chaîne de caractères représentant l'entier ' <code>n</code> ' reçu en argument. Les nombres négatifs doivent être gérés.



<b>Function name</b>	ft_strmapi
<b>Prototype</b>	char *ft_strmapi(char const *s, char (*f)(unsigned int, char));
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	s: La chaîne de caractères sur laquelle itérer. f: La fonction à appliquer à chaque caractère.
<b>Valeur de retour</b>	La chaîne de caractères résultant des applications successives de 'f'. Retourne NULL si l'allocation échoue.
<b>Fonctions externes autorisées</b>	malloc
<b>Description</b>	Applique la fonction 'f' à chaque caractère de la chaîne de caractères passée en argument pour créer une nouvelle chaîne de caractères (avec malloc(3)) résultant des applications successives de 'f'.

<b>Function name</b>	ft_striteri
<b>Prototype</b>	void ft_striteri(char *s, void (*f)(unsigned int, char*));
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	s: La chaîne de caractères sur laquelle itérer. f: La fonction à appliquer à chaque caractère.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	Aucune
<b>Description</b>	Applique la fonction 'f' à chaque caractère de la chaîne de caractères transmise comme argument, et en passant son index comme premier argument. Chaque caractère est transmis par adresse à 'f' afin d'être modifié si nécessaire.

<b>Function name</b>	ft_putchar_fd
<b>Prototype</b>	void ft_putchar_fd(char c, int fd);
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	c: Le caractère à écrire. fd: Le descripteur de fichier sur lequel écrire.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	write
<b>Description</b>	Écrit le caractère 'c' sur le descripteur de fichier donné.

<b>Function name</b>	ft_putstr_fd
<b>Prototype</b>	void ft_putstr_fd(char *s, int fd);
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	s: La chaîne de caractères à écrire. fd: Le descripteur de fichier sur lequel écrire.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	write
<b>Description</b>	Écrit la chaîne de caractères 's' sur le descripteur de fichier donné.

<b>Function name</b>	ft_putendl_fd
<b>Prototype</b>	void ft_putendl_fd(char *s, int fd);
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	s: La chaîne de caractères à écrire. fd: Le descripteur de fichier sur lequel écrire.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	write
<b>Description</b>	Écrit La chaîne de caractères 's' sur le descripteur de fichier donné suivie d'un retour à la ligne.

<b>Function name</b>	ft_putnbr_fd
<b>Prototype</b>	void ft_putnbr_fd(int n, int fd);
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	n: L'entier à écrire. fd: Le descripteur de fichier sur lequel écrire.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	write
<b>Description</b>	Écrit l'entier 'n' sur le descripteur de fichier donné.

# Chapitre IV

## Partie bonus

Si vous avez réussi parfaitement la partie obligatoire, cette section propose quelques pistes pour aller plus loin. Un peu comme quand vous achetez un DLC pour un jeu vidéo.

Avoir des fonctions de manipulation de mémoire brute et de chaînes de caractères est très pratique. Toutefois, vous vous rendrez vite compte qu'avoir des fonctions de manipulation de listes est encore plus pratique.

Vous utiliserez la structure suivante pour représenter les maillons de votre liste. Sa déclaration est à ajouter à votre fichier `libft.h` :

```
typedef struct    s_list
{
    void          *content;
    struct s_list *next;
} t_list;
```

Les membres de la structure `t_list` sont les suivants :

- `content` : La donnée contenue dans le maillon.  
`void *` permet de stocker une donnée de n'importe quel type.
- `next` : L'adresse du maillon suivant de la liste, ou `NULL` si le maillon suivant est le dernier.

Dans votre Makefile, une règle `make bonus` vous permettra d'ajouter les fonctions demandées à votre `libft.a`.

Vous ne devez pas suffixer vos fichiers `.c` et vos fichiers d'en-tête avec `_bonus`. En effet, ajoutez le suffixe `_bonus` seulement aux fichiers supplémentaires réalisés exclusivement pour la partie bonus.



Les bonus ne seront évalués que si la partie obligatoire est PARFAITE. Par parfaite, nous entendons complète et sans aucun dysfonctionnement. Si vous n'avez pas réussi TOUS les points de la partie obligatoire, votre partie bonus ne sera pas prise en compte.

Implémentez les fonctions suivantes afin de manipuler vos listes aisément.

<b>Function name</b>	<code>ft_lstnew</code>
<b>Prototype</b>	<code>t_list *ft_lstnew(void *content);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>content</code> : Le contenu du nouvel élément.
<b>Valeur de retour</b>	Le nouvel élément
<b>Fonctions externes autorisées</b>	<code>malloc</code>
<b>Description</b>	Alloue (avec <code>malloc(3)</code> ) et renvoie un nouvel élément. La variable membre ' <code>content</code> ' est initialisée à l'aide de la valeur du paramètre ' <code>content</code> '. La variable ' <code>next</code> ' est initialisée à <code>NULL</code> .

<b>Function name</b>	<code>ft_lstadd_front</code>
<b>Prototype</b>	<code>void ft_lstadd_front(t_list **lst, t_list *new);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>lst</code> : L'adresse du pointeur vers le premier élément de la liste. <code>new</code> : L'adresse du pointeur vers l'élément à rajouter à la liste.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	Aucune
<b>Description</b>	Ajoute l'élément ' <code>new</code> ' au début de la liste.

<b>Function name</b>	<code>ft_lstsize</code>
<b>Prototype</b>	<code>int ft_lstsize(t_list *lst);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>lst</code> : Le début de la liste.
<b>Valeur de retour</b>	Taille de la liste
<b>Fonctions externes autorisées</b>	Aucune
<b>Description</b>	Compte le nombre d'éléments de la liste.

<b>Function name</b>	<code>ft_lstlast</code>
<b>Prototype</b>	<code>t_list *ft_lstlast(t_list *lst);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	<code>lst</code> : Le début de la liste.
<b>Valeur de retour</b>	Dernier élément de la liste
<b>Fonctions externes autorisées</b>	Aucune
<b>Description</b>	Renvoie le dernier élément de la liste.

<b>Function name</b>	<code>ft_lstadd_back</code>
<b>Prototype</b>	<code>void ft_lstadd_back(t_list **lst, t_list *new);</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	lst: L'adresse du pointeur vers le premier élément de la liste. new: L'adresse du pointeur vers l'élément à rajouter à la liste.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	Aucune
<b>Description</b>	Ajoute l'élément 'new' à la fin de la liste.

<b>Function name</b>	<code>ft_lstdelone</code>
<b>Prototype</b>	<code>void ft_lstdelone(t_list *lst, void (*del)(void *));</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	lst: L'élément à free del: L'adresse de la fonction permettant de supprimer le contenu de l'élément.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	free
<b>Description</b>	Libère la mémoire de l'élément passé en argument en utilisant la fonction 'del' puis avec free(3). La mémoire de 'next' ne doit pas être free.

<b>Function name</b>	<code>ft_lstclear</code>
<b>Prototype</b>	<code>void ft_lstclear(t_list **lst, void (*del)(void *));</code>
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	lst: L'adresse du pointeur vers un élément. del: L'adresse de la fonction permettant de supprimer le contenu d'un élément.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	free
<b>Description</b>	Supprime et libère la mémoire de l'élément passé en paramètre, et de tous les éléments qui suivent, à l'aide de 'del' et de free(3) Enfin, le pointeur initial doit être mis à NULL.

<b>Function name</b>	ft_lstiter
<b>Prototype</b>	void ft_lstiter(t_list *lst, void (*f)(void *));
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	lst: L'adresse du pointeur vers un élément. f: L'adresse de la fonction à appliquer.
<b>Valeur de retour</b>	Aucune
<b>Fonctions externes autorisées</b>	Aucune
<b>Description</b>	Itère sur la liste 'lst' et applique la fonction 'f' au contenu chaque élément.

<b>Function name</b>	ft_lstmap
<b>Prototype</b>	t_list *ft_lstmap(t_list *lst, void *(*f)(void *), void (*del)(void *));
<b>Fichiers de rendu</b>	-
<b>Paramètres</b>	lst: L'adresse du pointeur vers un élément. f: L'adresse de la fonction à appliquer. del: L'adresse de la fonction permettant de supprimer le contenu d'un élément.
<b>Valeur de retour</b>	La nouvelle liste. NULL si l'allocation échoue
<b>Fonctions externes autorisées</b>	malloc, free
<b>Description</b>	Itère sur la liste 'lst' et applique la fonction 'f' au contenu de chaque élément. Crée une nouvelle liste résultant des applications successives de 'f'. La fonction 'del' est là pour détruire le contenu d'un élément si nécessaire.

# Chapitre V

## Rendu et peer-evaluation

Rendez votre travail sur votre dépôt `Git` comme d'habitude. Seul le travail présent sur votre dépôt sera évalué en soutenance. Vérifiez bien les noms de vos dossiers et de vos fichiers afin que ces derniers soient conformes aux demandes du sujet.

Vous devez rendre tous vos fichiers à la racine de votre dépôt.